















































Магия Хаоса





































Уровень 1

	<p>Магическая стрела  4</p> <p>Наносит магический урон выбранному отряду противника.</p>		Прямой урон	  48+8*Колдовство   56+8*Колдовство   64+8*Колдовство   72+8*Колдовство
	<p>Каменные шипы  5</p> <p>Наносит урон всем существам в целевой области, используя стихию Земли. Область действия заклинания – крест.</p>		Прямой урон	  24+8*Колдовство   32+8*Колдовство   40+8*Колдовство   48+8*Колдовство
























Уровень 2

	<p>Молния  5</p> <p>Поражает вражеский отряд молнией.</p> <p> Умение Повелитель Бурь оказывает дополнительный оглушающий эффект (см. стр. 320).</p>		Прямой урон	  11+11*Колдовство   14+14*Колдовство   17+17*Колдовство   20+20*Колдовство
	<p>Ледяная глыба  6</p> <p>Это заклинание обрушивает на вражеский отряд ледяные глыбы.</p> <p> Умение Повелитель Холода придает дополнительный замораживающий эффект (замораживает цель на 0,3 хода).</p>		Прямой урон	  60+12*Колдовство   72+12*Колдовство   84+12*Колдовство   96+12*Колдовство

Уровень 3

	<p>Огненный шар  10</p> <p>Наносит урон огнем всем существам в целевой области. Огненный шар наносит урон по площади 3x3.</p> <p> Умение Повелитель Огня придает дополнительный эффект повреждения доспехов (-50% защиты).</p>		Прямой урон	  11+11*Колдовство   14+14*Колдовство   17+17*Колдовство   20+20*Колдовство
	<p>Кольцо холода  9</p> <p>Заклинание наносит урон льдом всем существам, окружающим его область действия.</p> <p> Умение Повелитель Холода придает дополнительный замораживающий эффект (замораживает цель на 0,3 хода).</p>		Прямой урон	  60+12*Колдовство   72+12*Колдовство   84+12*Колдовство   96+12*Колдовство
	<p>Стена огня  16</p> <p>Заклинание создает стену пламени на выбранной области поля боя. Огонь наносит урон всем существам в этой области в течение нескольких ходов. Продолжительность действия заклинания: 3 хода. Заклинание можно применять непосредственно на отряды существ. Урон будет наноситься в момент применения заклинания, а также, если отряд заходит в область действия заклинания или находится в ней после завершения своего хода.</p> <p> Умение Повелитель Огня придает дополнительный эффект повреждения доспехов (-50% защиты).</p>		Прямой урон	  9+9*Колдовство   11+11*Колдовство   13+13*Колдовство   15+15*Колдовство

Уровень 4

	<p>Цепь молний  16</p> <p>Молния наносит удар по целевому отряду, а затем перекидывается на соседний, нанося ему половину урона от причиненного ранее. Это заклинание может поразить до четырех целей. Молнии могут перекинуться и на отряды героя, сотворившего заклинание. Цепь молний наносит урон 4 отрядам, находящимся рядом, в том числе дружественным. Указанный урон наносится первой цели, а каждой следующей - в два раза меньше.</p> <p> Умение Повелитель Бурь оказывает дополнительный оглушающий эффект на первую цель (см. стр. 320).</p>		Прямой урон	  10+10*Колдовство   15+15*Колдовство   20+20*Колдовство   25+25*Колдовство
	<p>Метеоритный дождь  19</p> <p>Заклинание наносит серьезный урон всем существам в целевой области с помощью стихии Земли. Метеоритный дождь наносит урон по площади 5x5.</p>		Прямой урон	  9+9*Колдовство   12+12*Колдовство   15+15*Колдовство   20+20*Колдовство

Уровень 5



Шок Земли 18

Наносит вражескому отряду урон с помощью стихии Земли.

Прямой урон

- 12+12*Колдовство
- 17+17*Колдовство
- 20+20*Колдовство
- 40+40*Колдовство



Армагеддон 20

Наносит урон всем существам и боевым машинам на поле сражения и локальный физический урон в месте применения.

Прямой урон

Отряды в центре поля боя (квадрат 4x4) попадают под падающий камень и получают **дополнительный физический урон** (который игнорирует защиту от магии, магическое сопротивление и иммунитеты), равный

- 5+5*Колдовство 10+10*Колдовство 15+15*Колдовство
- 20+20*Колдовство

- 9+9*Колдовство
- 12+12*Колдовство
- 15+15*Колдовство
- 30+30*Колдовство

Большие существа получают урон от камня только находясь в центре поля боя целиком.

Умение Повелитель Огня придает дополнительный эффект повреждения доспехов (-50% защиты).



Останавливающий холод 11

Наносит урон льдом (стихия Воды) и ослабляет отряд, так что в течение нескольких ходов он получает больший урон от физических атак.

Прямой урон

Повелители Орды

Весь физический урон, который цель получит на следующем ходу будет увеличен на (Колдовство+1)*3% (или (Колдовство+1)*1%, если у героя нет навыка в магии Хаоса).

- 10+10*Колдовство
- 14+14*Колдовство
- 15+15*Колдовство
- 30+30*Колдовство